

ETWINNING

LET'S LEARN AND LIVE IN A VIRTUAL WORLD

RIASSUNTO

La didattica immersiva sta lentamente seguendo i cambiamenti sociali mondiali e il mutamento da una società industriale a una società informatizzata. Con questa premessa due scuole, una italiana e una polacca intendono aiutare i ragazzi ad acquisire le abilità necessarie per diventare i futuri produttori di vari tipi di conoscenze, non solo più meri consumatori . Il progetto adopererà le nuove tecnologie (ICT) e la metodologia della didattica immersiva in un processo educativo che intende promuovere l'alfabetizzazione digitale e le competenze del 21° secolo. Lo scopo sarà quello di creare uno spazio online(Twinspace) e uno spazio virtuale (Open Sim Edmondo)dove gli studenti potranno imparare e produrre in modo collaborativo, identificando i futuri lavori e sviluppare un'intelligenza multiculturale.